



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

CARTA IMPRESA DELLO SCELTO DELLO SCAUT DANILO DELLISANTI

Lo Scout **Danilo Dellisanti** nato a Taranto il 04 febbraio 2003, iscritto il 24/04/2010 e passato nel Reparto il 13 ottobre 2013, attualmente capo pattuglia della Falco, ha conseguito la categoria di Ranger in data 03/08/2016.

Alla data di oggi ha inoltre conseguito le seguenti specialità:

SENTIERO VERDE (ABILITA' MANUALE): Pionierismo, Segnalazione, Campismo e Topografia.

SENTIERO AZZURRO (FORMAZIONE DEL CARATTERE): Espressione.

SENTIERO ROSSO (CURA DI SE STESSI): Gioco di squadra, Herbertismo.

SENTIERO BIANCO (SERVIZIO VERSO IL PROSSIMO): Utilità sociale e Spiritualità.

Avendo maturato i requisiti necessari per conseguire la categoria di Esploratore Scelto ha ideato la seguente impresa personale:

IDEAZIONE

Organizzare un'**Open Day di Sezione sullo scautismo**, per favorire nuove iscrizioni nelle branche giovanili. L'attività si svolgerà il 22-23 aprile 2017 presso la sede scout e consisterà in una riunione organizzativa dalle ore 17 alle 20 del sabato, un pernottato di Alta Ptg in sede con Veglia sull'Amicizia, infine l'attività vera e propria dell'Open Day che si svolgerà dalle ore 10 alle ore 12,30 della domenica mattina nella piazza vicino alla sede scout.

L'Impresa dello Scelto sarà articolata sulle seguenti specialità:

SENTIERO VERDE (ABILITA' MANUALE) PIONIERISMO: una prima parte dell'Impresa consisterà nella progettazione e costruzione di un sottocampo di pattuglia in piazza che funga da attrazione per i visitatori. La progettazione e la costruzione di un Pennone per le cerimonie di Alza e Ammaina dell'evento.

SENTIERO AZZURRO (FORMAZIONE DEL CARATTERE) ESPRESSIONE: una seconda parte dell'impresa consisterà nell'organizzare diversi Stand/Basi di Giochi dove far ruotare tutti i partecipanti divisi in squadre e per fasce di età legate alle branche. Uno di questi giochi sarà per l'appunto un gioco di espressione.

SENTIERO ROSSO (CURA DI SE STESSI) GIOCO DI SQUADRA: sempre nella seconda parte dell'impresa, oltre la base che si occuperà del gioco di Espressione, ci saranno altre 4 Stand/Basi di giochi di squadra, sulle quali tutti i gruppi/squadre partecipanti si alterneranno.

SENTIERO BIANCO (SERVIZIO VERSO IL PROSSIMO) UTILITA' SOCIALE E SPIRITUALITÀ: l'attività si configura comunque in ottica di servizio verso la sezione, inoltre durante il pernottato di Alta Pattuglia che si svolgerà nell'immediata vigilia, si svolgerà una veglia dove il candidato scelto porterà una storia (o un racconto) e una canzone, le cui morali siano legate al senso e al significato vero dell'amicizia, questi poi diventeranno lo spunto per il confronto durante la veglia di Alta Pattuglia.

Ovviamente l'organizzazione del tutto comporterà l'assegnazione di posti d'azione che coinvolgeranno tutte le pattuglie, sia nella parte pionieristica che in quella ludica. L'intera impresa dello scelto sarà documentata mediante fotografie e video il tutto sarà poi inviato in allegato alla relazione.

Taranto, 30/03/2017

Lo Scout

Danilo Dellisanti

Il Capo Reparto

Alessandro Frascella