



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

RELAZIONE IMPRESA ESPLORATORE SCELTO SCAUT GINEVRA PICCINNO



La Scout Ginevra Piccinno nata a Taranto il 14 settembre 2002, iscritta il 22 gennaio 2011 e passata nel Reparto il 13 ottobre 2013, attualmente Capo Pattuglia della Cobra, ha conseguito la categoria di Ranger in data 24/04/2016.

Alla data di oggi ha inoltre conseguito le seguenti specialità:

SENTIERO VERDE: Pionierismo, Cucina, Primo Soccorso, Segnalazione e Campismo.

SENTIERO AZZURRO: Musica e Interprete.

SENTIERO ROSSO: Hebertismo, Gioco di Squadra, Atletica.

SENTIERO BIANCO: Utilità Sociale e Salvataggio in Mare.

Ginevra è giunta al suo quarto anno nella branca esploratori e l'anno prossimo passerà dunque in compagnia.

IDEAZIONE

Buona Caccia, sono Ginevra Piccinno, attuale capo pattuglia della Pattuglia Cobra del reparto Hogwarts di Taranto 2. Per la mia impresa dello scelto ho voluto organizzare la festa di Carnevale aperta a tutti, e mi sono ispirata a queste quattro specialità:

ABILITA' MANUALE: **Cucina**, preparando io stessa il buffet della serata dolce e salato;

CURA DI SE STESSI: **Gioco di Squadra**, animando la serata e intrattenendo gli invitati con dei giochi di squadra a tema;

FORMAZIONE DEL CARATTERE: **Musica**, uno dei giochi è Sarabanda, nel quale io suonerò con la tastiera delle canzoni che dovranno essere indovinate;

SERVIZIO VERSO IL PROSSIMO: **Utilità sociale**, il ricavato della festa servirà ad abbattere le quote del campo nazionale.

Ho deciso di fare questa Impresa dello Scelto perché oltre a contribuire ad abbattere la quota del C.N.E., ho notato che ogni volta che abbiamo organizzato delle feste a tema (per Carnevale o Halloween), queste hanno sempre avuto molto successo con l'unico problema che spesso non riuscivamo a gestire i tempi e quindi molte attività di animazione saltavano. Quindi ho ritenuto di approntare una programmazione molto più rigorosa e serrata.



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

PROGRAMMAZIONE

Quest'anno per stare nei tempi, abbiamo creato una scaletta da seguire per evitare che alcune attività saltassero, così abbiamo seguito nei dettagli la seguente scaletta:

- 18:00 = INIZIO
- 18:00 – 18:30 = Intrattenimento e accoglienza
- 18:30 – 18:50 = Balli di gruppo bambini
- 18:50– 19:25= Giochi di squadra
- 19:25- 19:30= Esperimenti
- 19:30 – 20:00 = Buffet salato
- 20:00 – 20:20= Sarabanda
- 20:20 – 20:40 = Buffet dolci
- 20:40 – 21:00 = Sfilata Maschere
- 21:00 = Ritiro bambini
- 21:00 - 21:45= Discoteca
- 21:45= FINE
- 21:45-22:15 = PULIZIA

La data della festa di carnevale è stata fissata per il 23 febbraio 2017, presso la sala dell'Archi in via Umberto n.92 a Talsano.

ORGANIZZAZIONE

Tutte le Pattuglie del Reparto sono state coinvolte nella mia Impresa dello Scelto. Quindi ho proceduto ad assegnare ad ogni pattuglia i seguenti posti d'azione che ho coordinato per tutta la durata dell'Impresa:

ANIMAZIONE---> PTG. COBRA

La mia pattuglia Cobra si occupata di organizzare e condurre tutti i giochi di squadra e di animazione della serata, incluso un gioco Musicale denominato Sarabanda, dove io stessa ho eseguito dei brani musicali che i bambini dovevano indovinare ascoltando la parte strumentale.





REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

MUSICA, IMPIANTO AUDIO E LUCI ---> PTG. LEONE

La Pattuglia Leoni si è occupata di tutto quanto riguardava l'installazione dell'impianto audio e luci della festa, oltre a stilare la selecta di tutti i brani musicali utili per i balli di gruppo, per la dance e per le colonne sonore dei giochi di animazione.



SERVIZIO BUFFET ---> PTG. GIAGUARO

La Pattuglia Giaguaro si è occupata di tutti gli aspetti necessari per l'organizzazione del buffet e del rinfresco delle bevande. L'acquisto di piatti, tovaglie di carta, bicchieri, il servizio ai tavoli etc.



ALLESTIMENTO SALA ---> PTG. PUMA

Alla Pattuglia Puma è spettato il compito di creare tutto l'allestimento della sala attraverso la creazione di festoni e addobbi carnevaleschi.





REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

BIGLIETTERIA E GUARDAROBA ---> PTG. FALCO

Alla Pattuglia Falco è toccato occuparsi della prevendita dei biglietti, alla consegna dei volantini della festa, alla tesoreria dell'incasso e al ruolo di guardaroba durante la festa. Per quanto riguarda invece la realizzazione dei volantini e dei biglietti la grafica è stata scelta da me e mi sono fatta aiutare nella realizzazione da Michele Moscati.



Le pattuglie hanno avuto tre riunioni di pattuglia per organizzarsi e svolgere i loro compiti. Nella prima riunione abbiamo chiarito le idee su quello che dovessimo fare, abbiamo scritto una lista con i materiali (CHE ALLEGO A PARTE), mettendo in evidenza le cose che dovevano essere comprate; nella seconda riunione abbiamo continuato i lavori già iniziati e quando una o più pattuglie finivano in anticipo le proprie attività, aiutavano chi doveva svolgere lavori più lunghi, come la preparazione dei festoni. Infine nell'ultima riunione abbiamo completato i lavori e raccolto tutti i materiali occorrenti.

Un pò di foto dei vari momenti dell'organizzazione:



Il 23 febbraio 2016, giorno della festa, ci siamo incontrati alle ore 16.00 presso la sala dell'Arci per allestire tutto in tempo per la festa che è incominciata alle ore 18.00. Per motivi logistici e di tempo, tutta la parte inerente alla Cucina l'ho dovuta svolgere a casa nelle immediate ore prima della festa.



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

SVOLGIMENTO ANIMAZIONE E GIOCHI DI SQUADRA

Io e la mia pattuglia ci siamo occupati dell'animazione e abbiamo scelto dei giochi per far divertire sia i bambini che i ragazzi più grandi. Durante la prima mezz'ora, abbiamo fatto dei giochi di conoscenza e accoglienza, sia per conoscerci che per far passare il tempo facendo qualcosa mentre tutti gli invitati arrivassero.

Gioco di Presentazione : ogni bambino si passerà e indosserà una maschera e con la quale dirà il proprio nome.

Gioco con palla: ogni bambino lancerà la palla colorata e dirà il suo nome e quello del bambino che gliel'ha lanciata.



Successivamente abbiamo fatto i balli di gruppi per bambini, come ogni anno, e per me è sempre più emozionante e allo stesso tempo divertente dell'anno precedente. Finiti i balli di gruppo abbiamo fatto i tanto attesi giochi a tema:



Palloncino canestro: Procurarsi un grande contenitore come una scatola di cartone da imballaggio e palloncini di due colori diversi. Si dividono i bambini in due squadre e si assegna un colore e i relativi palloncini ad ognuna. Poi uno alla volta, alternando le squadre, dovranno cercare di fare canestro nello scatolone. Vince la squadra che è riuscita a mettere più palloncini dentro. Per far divertire anche ragazzi più grandi, si può fare lo stesso gioco, con le stelle filanti, procurandosene di due colori diversi e proponendo di fare entrare l'estremità nel canestro solo soffiando.



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

Musica maestro!

Tutti i bimbi in cerchio con delle palline colorate in mano. Quando una persona urla “Musica maestro” il maestro del gioco fa partire una musica e tutti i bimbi mettono al centro del cerchio il proprio oggetto, si alzano in piedi e iniziano a correre attorno al cerchio. Nel frattempo il maestro del gioco si intrufola dentro il cerchio, prende un oggetto e poi va a spegnere la musica quando ritiene opportuno. Appena la musica sparisce tutti devono andare a prendersi un oggetto e a sedersi. Uno rimarrà con un palmo di naso e purtroppo sarà eliminato. Il gioco quindi ricomincia finché non c'è un vincitore.

Palla infuocata

Tutti in cerchio per terra e una pallina da ping pong al centro. Ma occhio la palla è infuocata e bisogna soffiarcisi su! Tutti allora iniziano a soffiare e il bambino che viene colpito dalla palla viene eliminato. Solo uno sarà il vincitore!

Alla fine dei giochi mentre la Giaguari metteva fuori il buffet sui tavoli, per evitare che i bambini si annoiassero, il mio vice pattuglia Andrea nei panni dello scienziato pazzo Einstein ha intrattenuto il pubblico facendo due esperimenti.

Intrattenimento : esperimento con amido di mais e acqua, questi due prodotti mischiati reagiscono in modo tale che codesta reazione appare molto dura, quindi tirando dei pugni contro non si decompone ma, prendendola nelle mani è liquida. Il secondo invece era un' esplosione vulcanica di bicarbonato di sodio, aceto e sapone, i quali insieme reagiscono creando un'esplosione. Sono piaciuti molto questi esperimenti ai bambini, che non conoscendo le reazioni chimiche e fisiche sono rimasti stupefatti e sbalorditi.





REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

SVOLGIMENTO CUCINA 1 - BUFFET SALATO

Per il buffet salato ho cucinato dei salti in bocca con fruste, in quanto ai bambini piacciono molto e sono una delle poche cose che mangiano e inoltre c'erano delle focacce. ALLEGO RICETTA SALTINI IN BOCCA.



SVOLGIMENTO MUSICA

Una delle specialità dell'impresa era Musica, con la tastiera ho suonato dieci canzoni che i bambini e i ragazzi divisi in due squadre dovevano indovinare e finalmente era arrivato questo attesissimo gioco. Le canzoni che ho scelto erano :

- Faded
- Shape of you
- Seven Years
- Unfaithful
- We don't talk anymore
- Harry Potter
- La Pantera Rosa
- I Simpson
- Peppa Pig

E per finire ho suonato un bravo classico, River Flows In You

Ho deciso di scegliere queste canzoni cosicché sia i bambini che i ragazzi più grandi potessero indovinarle e quindi potessero essere tutti partecipi. Durante il gioco è andato tutto bene, l'unica cosa che ho trascurato di fare è stata una scaletta da seguire, infatti ogni volta prima di suonare la canzone dovevo andare alla console del dj, dove c'era la ptg Leoni ad annunciarli la canzone perché per confermare il titolo che la persona avesse detto, la Leoni faceva partire la canzone giusta e dovevamo riscontare che fosse giusta. ALLEGO STRALCIO VIDEO GIOCO MUSICALE



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

SVOLGIMENTO CUCINA 2 -BUFFET DOLCE

Successivamente al gioco Sarabanda, la Giaguari ha messo fuori il buffet dei dolci che comprendeva i miei dolci, i quali erano tre semifreddi molto cioccolatosi, delle chiacchiere e delle crostate. I dolci sono piaciuti a tutti, per fare questo semifreddo mi sono ispirata ad un video. ALLEGO RICETTA SEMIFREDDO.



SVOLGIMENTO ANIMAZIONE E DANCE

Per finire in bellezza c'è stata la sfilata delle maschere, la giuria aveva il compito di scegliere il personaggio con la maschera più bella, ma tutti i bambini avevano costumi e trucchi bellissimi e diversi quindi abbiamo dato un premio a tutti, cioè una coloratissima scatola con buonissime caramelle!





REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

Alle 21:00 è finita la festa... ma solo per i più piccoli infatti noi esploratori siamo rimasti in “discoteca”, abbiamo ballato tantissimo, tutti insieme e secondo me è stato un modo anche per unirli con i nuovi arrivati e per rilassarci ripensando alla riuscita della festa, perché sì lo ammetto, un po' di tensione c'era, ma è passata subito vedendo tutti i bambini e i ragazzi ridere e divertirsi. Ovviamente la nostra tradizione non poteva saltare, infatti come ogni anno abbiamo fatto il ballo del ceppo, nonché un ballo lento di coppia. La festa però non era ancora finita, dovevamo pulire! Come una vera e grande famiglia, abbiamo contribuito e ci siamo aiutati tutti, per fortuna siamo tanti infatti una mano ciascuno e abbiamo finito in poco tempo, anche e soprattutto con l'aiuto dei capi che per farci ballare e divertire più tempo, avevano già iniziato il lavoro.



VERIFICA

Organizzare un'impresa, è come dice la parola stessa un'IMPRESA, bisogna ideare, progettare, fare schizzi, insomma non è per niente semplice. Non sei sicuro se andrà tutto bene e allo stesso tempo devi essere sicuro di non tralasciare nessun particolare. Quando devi scegliere cosa fare per qualcuno è difficilissimo, invece secondo me è più che semplice perché deve essere qualcosa che ci piace fare, qualcosa in cui noi stessi sappiamo che ci divertiremo, infatti la nostra scommessa è trovare un'impresa che si adatti a noi meglio che a chiunque altro, qualcosa in cui nessuno eccella come noi!

Credo e spero che la mia impresa sia andata bene, se lo prenderò o meno lo scelto, effettivamente, non lo so ma in entrambi i casi fa niente, io ho rischiato e soprattutto mi sono divertita. Ovviamente non sono perfetta, qualcosa poteva andare meglio, ho fatto degli errori ma come diceva il nostro BP Chi non ha mai sbagliato non ha mai fatto nulla!

Buona Caccia!

Taranto, 09/03/2017

Ginevra Piccinno