



REPARTO HOGWARTS

“Draco dormiens nunquam titillandus – Estote Parati”

CARTA IMPRESA DELLO SCELTO DEGLI SCAUT MARCO SCALISE & CHRISTIAN TOMEIO

Lo Scout **Marco Scalise** nato a Taranto il 18 settembre 2002, iscritto il 09 ottobre 2013, attualmente Capo Pattuglia della Puma, ha conseguito la categoria Ranger in data 03/08/2016.

Alla data di oggi ha inoltre conseguito le seguenti specialità:

SENTIERO VERDE (ABILITA' MANUALE): Pionierismo, Primo Soccorso, Topografia e Campismo.

SENTIERO AZZURRO (FORMAZIONE DEL CARATTERE): Disegno

SENTIERO ROSSO (CURA DI SE STESSI): Gioco di squadra e Danza

SENTIERO BIANCO (SERVIZIO VERSO IL PROSSIMO): Salvataggio in mare e Utilità Sociale

Lo Scout **Christian Tomeio** nato a Taranto il 16 giugno 2002, iscritto il 03 ottobre 2012 e passato nel Reparto il 13 ottobre 2013, attualmente capo pattuglia della Leone, ha conseguito la categoria di Esploratore Ranger in data 03/08/2016.

Alla data di oggi ha inoltre conseguito le seguenti specialità:

SENTIERO VERDE (ABILITA' MANUALE): Pionierismo, Segnalazione, Scienze Naturali, Topografia e Campismo.

SENTIERO AZZURRO (FORMAZIONE DEL CARATTERE): Disegno, Cultura e Civismo

SENTIERO ROSSO (CURA DI SE STESSI): Gioco di squadra e Hebertismo

SENTIERO BIANCO (SERVIZIO VERSO IL PROSSIMO): Utilità sociale e Protezione Ambientale

Avendo entrambi tutti i requisiti necessari per conseguire la categoria di Esploratore Scelto, hanno ideato insieme la seguente impresa personale:

IDEAZIONE

Organizzare l'ambientazione di un Trofeo di Reparto a tema “One Piece”, ivi inclusi tutti i giochi di movimento di 10 riunioni di reparto, oltre che l'organizzazione di un Grande Gioco finale del trofeo che avverrà nel pernottato del 25-26 marzo 2017 presso la Casa Domus di Pasano – Sava (TA).

L'impresa dello Scelto sarà articolata sulle seguenti specialità:

SENTIERO VERDE (ABILITA' MANUALE) PIONIERISMO: una prima parte dell'impresa consisterà nella progettazione e costruzione di 5 cannoni con benda elastica, 1 nave pirata da utilizzare nel grande gioco.

SENTIERO AZZURRO (FORMAZIONE DEL CARATTERE) DISEGNO: la progettazione, realizzazione e disegno di 15 pettorine in polionda, che attribuiscono super poteri legati al grande gioco, la realizzazione di 5 bersagli disegnati su cartoncino per i cannoni a benda elastica, 1 vela nave pirata da disegnare.

SENTIERO ROSSO (CURA DI SE STESSI) GIOCO DI SQUADRA: ideare, redigere, organizzare e spiegare il Grande Gioco intitolato “One Piece”.

SENTIERO BIANCO (SERVIZIO VERSO IL PROSSIMO) UTILITA' SOCIALE: tutta l'attività è da inquadrare come attività di servizio reso all'intero reparto, occupandosi di fatto di tutta l'animazione dell'intero trofeo fino alla realizzazione del Grande Gioco.

Ovviamente l'organizzazione del tutto comporterà l'assegnazione di posti d'azione che coinvolgeranno tutte le pattuglie: costruzione di 5 cannoni, costruzione della nave pirata, preparazione del campo del Grande Gioco. L'intera impresa dello scelto sarà documentata mediante fotografie e video, il tutto sarà poi inviato in allegato alla relazione.

Taranto, 15/03/2017

Gli Scout

Marco Scalise

Christian Tomeio

Il Capo Reparto

Alessandro Frascella